Navn_____ Rollenavn_____

Race_____ Profession_____ Gud_____

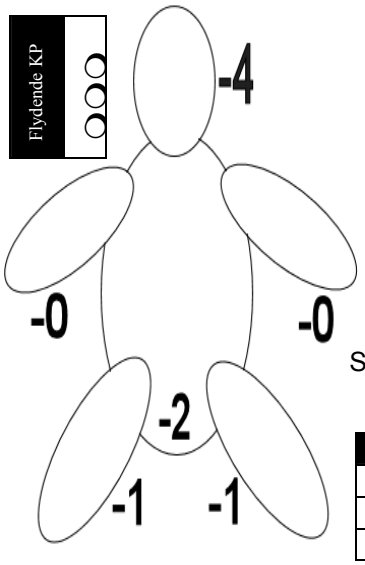
Styrke			Opmærksomhed			Grund mana	Mana nu
Fysik		+	Intelligens		=		
Smidighed			Udstråling				

Sølvstykker

Erfarings point

Ceremonier
❍ Ofring
❍ Binding
❍ Dåb
❍ Delvist dræn
❍ Fokusering

Flydende KP ❍❍❍



Kropdel	Kropspoint	Med rustning	Rustnings type
Hoved			
Torso			
Højre arm			
Venstre arm			
Højre ben			
Venstre ben			

Start evner kan kun vælges ved rolleskabelse

Valgt	Evne	Kan vælges af
❍	Skarpskytte	Skovelvere
❍	Ekstra mana	Høj- og natelvere
❍	Tungt våben	Krigere

Tegning

Formularer
Magi angreb = 1d20+INT+mana pris.
Magi rækkefølge = 1d20+7 - manapris

EP	Evne	Grader
2	Bære person (bære en person i gå-tempo)	❍
5	Ekstra Kropspoint. (+1 KP. I en kropsdel)	❍❍❍❍❍
5	Ekstra Mana (INT+FYS ekstra mana)	❍❍❍❍❍
5	Ekstra smidighed	❍❍❍❍
5	Ekstra Styrke	❍❍❍❍
5	Ekstra Intelligens	❍❍❍❍
5	Gift (1 portion hver dag per prik)	❍❍❍❍❍
3	Læse/skrive (normale runer)	❍
6	Læse/skrive magiske runer	❍
2	Minedrift (1 jern, 2 sølv)	❍❍
5	Mod (immun overfor frygt formularer)	❍
4	Modgift (sukker, ophæver effekten af gift)	❍
2	Nævekamp (ligges oven i dit STY. tal)	❍❍❍❍
3	Snigangreb (ekstra skade mod et uvidende offer)	❍❍
4	Reparere våben og rustning	❍❍
4	Smede (1 jern våben og låse, 2 stål, kræver lærer)	❍❍
6	Skarpskytte (snigmord med bue, læg din OBS. oven i skaden)	❍
3	To våben (et mellem og et lille våben)	❍
6	Åbne låse (dirk låse op)	❍

Våben	Angreb	Forsvar	Rækkefølge	Skade